



Schülerpraktikum



S&N Invent

Wer wir sind

S&N Invent ist ein bundesweit tätiges IT-Unternehmen mit einem umfassenden Leistungsportfolio über den gesamten IT-Lifecycle. Insgesamt arbeiten in der S&N Group AG ca. 380 feste Mitarbeiter/innen an acht Standorten in Deutschland.

Was wir tun

In unseren vielfältigen IT-Projekten von der Businessanalyse über Architektur- und Technologieberatung bis zur Softwareentwicklung stehen methodisches Vorgehen und Projektmanagement, häufig in agil arbeitenden Teams, umfassendes Qualitätsmanagement und ganzheitliche Projektverantwortung im Vordergrund.

Bewerbung

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Dich.

Bitte sende Deine Bewerbung vorzugsweise per Upload oder E-Mail mit Anhang (PDF) unter Angabe der Kennung „SPR“.

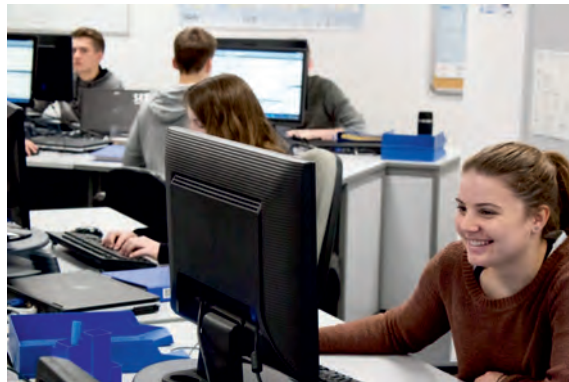
Ansprechpartner

S&N Invent GmbH
Rüdiger Klein
Klingenderstr. 5
33100 Paderborn
Tel: 05251/1581-0



ausbildung@sn-invent.de

Im Unternehmensverbund S&N Invent bilden wir seit mehr als 20 Jahren aus. Der Bereich „Professional Education“ am Standort Paderborn bietet jungen Menschen individuell zugeschnittene Möglichkeiten zur praxisorientierten Entwicklung. Dazu zählen Praktika, die klassische IHK-Ausbildung und duale Studiengänge.



Schülerpraktikum im IT-Bereich

Die S&N Invent freut sich, Dir ein Praktikum im IT-Umfeld ermöglichen zu können. Meist handelt es sich um ein Schülerpraktikum oder auch ein freiwilliges Praktikum mit einer Dauer von zwei Wochen, das per Definition einen Einblick in den Beruf geben soll.

Das ist auch Sinn und Zweck dieses Praktikums, auch wenn die Zeit eigentlich immer zu kurz ist, um das komplette Berufsumfeld eines Fachinformatikers bzw. Wirtschaftsinformatikers zu zeigen. Wir haben uns daher entschlossen, im Wesentlichen einen Mix aus Praxis und Vorträgen durchzuführen und möchten Dir darüber hinaus mit einer Schulung in der Programmiersprache C# auch einen Mehrwert geben. Lass Dich einfach überraschen!

Hier in Stichworten der Inhalt eines 2-wöchigen Praktikums:

Vorträge

- + Einführung ins Unternehmen
- + Berufsumfeld eines Informatikers
- + Sinn und Zweck von Softwaretests
- + Berufe Informatiker / Wirtschaftsinformatiker / Fachinformatiker
- + Informationsquellen zu Berufsinhalten
- + Unternehmensangebote bzgl. Ausbildung / Studium

Schulungen und Übungen

- + Einführung in die Programmiersprache C#
- + Grundlegende Sprachelemente
- + Kontrollstrukturen und Try/Catch
- + Strings, Arrays, Datum und Formatierungen
- + Erstellung von Konsol- und Fensterapplikationen
- + Oberflächenelementen, Events und deren Behandlung
- + Grundlegendes zu Dateien auf einer Festplatte
- + Anlegen, Öffnen, Schreiben, Lesen und Speichern von Dateien
- + Einbinden des File Open- / File Save-Dialogs aus dem Framework
- + Adaption anderer Klassen, modale / nichtmodale Fenster
- + Excel-Schnittstelle, Anlegen, Füllen und Auslesen von Excel-Sheets
- + Setup-Jobs zur Softwareinstallation

Sonstiges

- + Mitarbeit / Praxis in einer Projektgruppe (soweit möglich)
- + Informationsaustausch mit aktuellen Auszubildenden / Studenten

Diese Inhalte sind grundsätzlich nicht fest vorgegeben, sondern passen sich gerne auch Deinen Wünschen an. Wir hoffen, dass Du so ein interessantes und informationsreiches